* Cronometro.js
  + Función cambioTurno.
  + Función restarCronómetro
  + Animación responsive (Eliminamos las animaciones de las cajas de los jugadores en el formato móvil/tablet)
* Formulario.js
  + Al hacer submit, se crean todos los localStorage y sessionStorage necesarios.
  + Función playMusicaFondo
* Funcionamiento.js
  + Función cogerPalabraAleatoria
  + Función OrdenarLongitudPalabras
  + División de la palabra en letras para su comprobación
  + Función comprobarLetra
  + Función ocultarPalabra
* General.js
  + Arrays de las palabras
  + Función playMusicaFondo
  + Función finDeJuego
* Menú inicial
  + Función comprobarMejorJugador
  + Se resta uno al contador si el usuario quiere conservar los datos
  + Función animacionMasOpacidad
  + Función animacionMenosOpacidad
  + Función mostrarReglas
  + Función cerrarReglas
  + Función playMusicaFondo